* + 1. 

|  |
| --- |
|  |
|  |

| Related Artifacts | |
| --- | --- |
| Ref. | Name |
|  |  |
|  |  |



|  |  |
| --- | --- |
| Abbreviations and Acronyms | |
|  |  |
|  |  |

Оглавление

"Book it!" 1

1 ГЛОССАРИЙ 4

2 Введение 5

3 Требования к продукту 5

3.1 Система должна обеспечивать пользователям доступ 5

3.2 Система должна разграничивать права пользователей 5

3.3 Система должна позволять пользователям создавать сущности в системе 6

3.4 Система должна позволять бронировать сущности или их элементы в системе 6

3.5 Система должна позволять ограничивать время бронирования. 6

3.6 Система должна нотифицировать пользователя об изменениях в системе. 6

# ГЛОССАРИЙ

* + 1. Таблица Глоссарий

| Описание терминов используемых в документе | |
| --- | --- |
| Термин | Описание |
| * + 1. Букинг | * + 1. Бронирование,Резервирование |
| * + 1. Сущность | * + 1. Предмет, место или время, возможные для для резервирования |
| * + 1. Своя сущность | * + 1. Сущность считается своей, если именно этот пользователь создал эту сущность. |
| * + 1. Пользователь | * + 1. Сотрудник рязанского офиса ЭПАМ Систэмз |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# Введение

* + 1. Целью данного документа является описание требований к системе “Book It!” В общем виде.

# Требования к продукту

1. Система должна обеспечивать пользователям доступ.
2. Доступ в систему должен быть осуществлен через веб браузер.
3. Доступ в систему должен ограничиваться посредством доменной аутентификации.
4. Система должна разраничивать права пользователей.
5. Система должна позволять пользователям создавать сущности в системе.
6. Система должна позволять бронировать сущности или их элементы в системе.
7. Система должна позволять ограничивать время бронирования.
8. Система должна нотифицировать пользователя об изменениях в системе.

## Система должна обеспечивать пользователям доступ

Доступ в систему должен быть осуществлен через веб браузер

Поддерживаемые браузеры

* Internet Explorer v
* Chrome v
* Opera v
* Safari v

Доступ в систему должен ограничиваться посредством аутентификации.

Необходимо использовать Доменную аутентификацию.

## Система должна разграничивать права пользователей

Предполагается 2 роли:

* Пользователь;
* Администратор.

Роль Пользователь позволяет:

1. Резервировать/отменять сущности;
2. Резервировать элементы сущностей;
3. Отменять ранее бронированную этим пользователем сущность;
4. Отменять ранее бронированную этим пользователем элемент сущности;
5. Создавать собственную сущность в разделе пользовательских броней (Свою сущность);
6. Редакировать Свою сущность;
7. Удалять Свою сущность;
8. Отменять бронирование других пользователей на Свою сущность.

Роль Администратор позволяет:

1. Создавать сущность в любом разделе системы;
2. Отменять бронирование на любую сущность системы;
3. Отменять бронирование на элемент любой сущность системы;
4. Создавать разделы внутри системы;
5. Удалять разделы внури системы. Все кроме Пользовательского;
6. Удалять любую сущность;
7. Редактировать любую сущность.

## Система должна позволять пользователям создавать сущности в системе

Сущности это некий объект, обладающий следующими аттрибутами:

* Название;
* Текстовое опиание;
* Картинка;
* Срок действия;
* Множество подэлементов, пригодных для бронирования.

Сущности системы делятся на два вида:

* Пользовательские;
* Административные.

Пользовательские сущности могут создавать обычняе пользователи. После чего пользователи, создавшие конкретные сущености, могут их редактировать/удалять, а так же снимать брони других пользователей.

Административные сущности могут создавать только администраторы системы. Редактировать их могут так же только администраторы системы.

## Система должна позволять бронировать сущности или их элементы в системе

Интерейс системы должен позволять бронировать либо сами сущности либо элементы сущностей.

После бронирвания одним пользователем сущности/элемента сущности, другой пользователь больше не может забронировать эту сущность/элемент.

Сущность забронированная пользователем может быть разбронирована либо пользователем забронировавшим эту сущность, либо пользователем создавшим эту сущность, либо администратором системы.

Сущность может не бронирваться сама, но позволять бронировать наборы элементов внутри себя.

Например “Дорожка в бассейн” – сущность, но бронируются элементы - места.

## Система должна позволять ограничивать время бронирования.

* + 1. Система должна ограничивать время, доступное доступное для каждой сущности. По завершении отведенного времени требуется уведомить пользователей о том что время жизни сущности закончилось перенести сущность в архив.
    2. Например, на парковке 1 человек уходит в отпуск на 2 недели, значит можно забронировать на 2 недели место на парковке, но по истечении времени сущность перейдет в архив.

## Система должна нотифицировать пользователя об изменениях в системе.

* + 1. Система должна уведомлять пользователей о действиях производимых в системе.
    2. Система должна предоставлять пользователю возможность выбирать какого типа уведомления он хочет получать.
    3. Среди предлагаемых типов уведомлений есть следующие:

1. Появилась новая сущность.
2. Сущность закончит свое действие Завтра.
3. Сущность закрыта.
4. Сущность была забронирована пользователем.
5. Сущность которую забронировал пользователь, была удалена.
6. Сущность которую забронировал пользователь была разбронирована.